

はじめに

本アプリは、コミュニケーション力を向上し、チームの目標を達成するための支援ツールです。チームのメンバーを知り、そのメンバーに働きかけをすることでチーム力はあがります。

①：チームのメンバーに関心を持つ

メンバーに関心をもち、コミュニケーションを取ることはチーム力を上げるためには必須です。

最初のステップとして、部下のさまざまな情報を集めてみましょう。集めた内容をアプリに登録して管理して、コミュニケーションを取るための材料としましょう。

(部下を知るために大切だと思われる情報が入力できるようになっています。)

②：日々の行動を習慣化する

明日からこれをやってみよう！などと自分の行動を変えようと思ったことはありませんか？

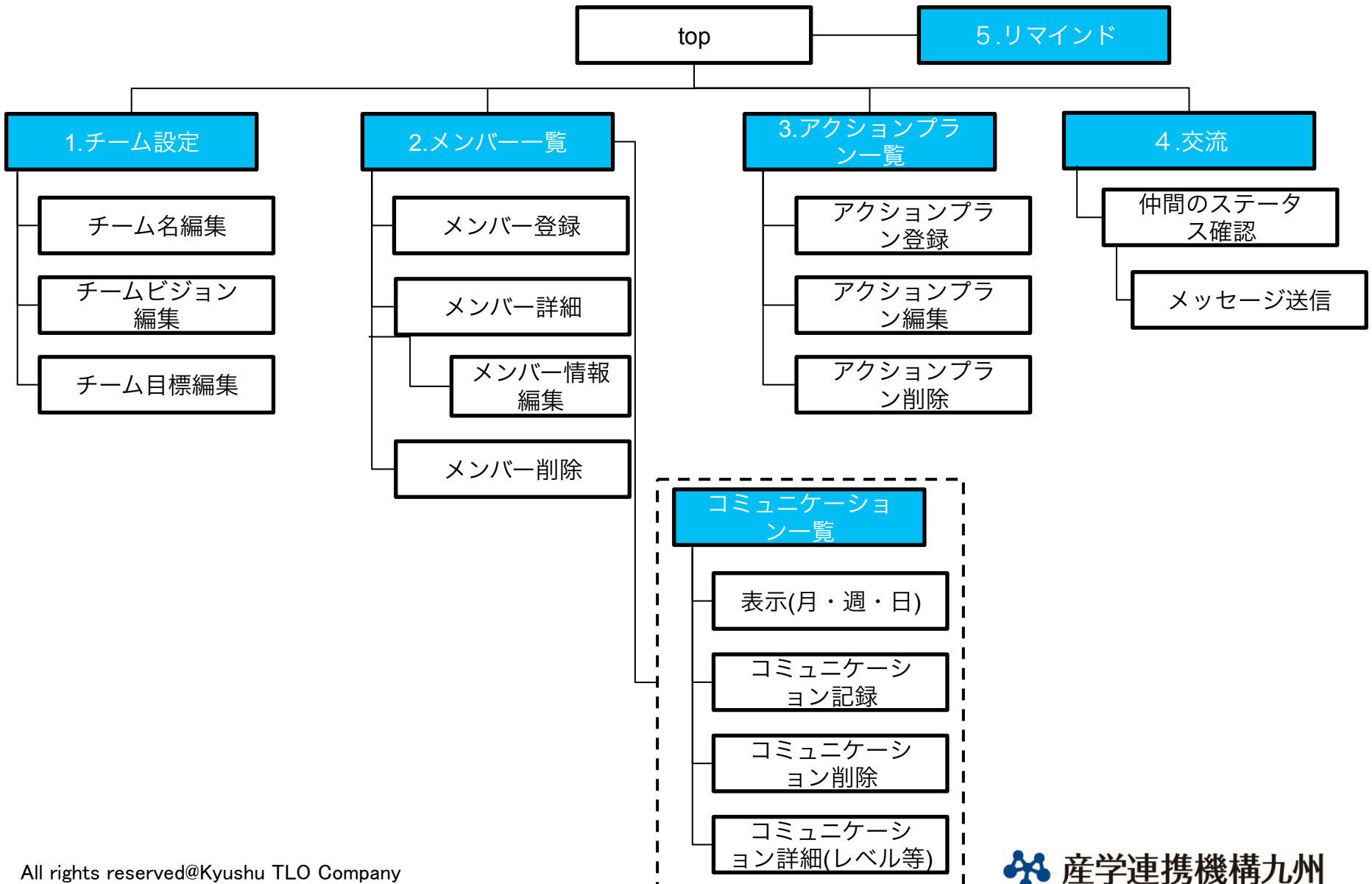
どんなことでも、30日間続けられれば習慣化されると言われますが、その日が終わると忘れてしまったり三日坊主になってしまったりします。

毎日実施したいことをアプリに登録して、毎日できたらチェックをして管理しましょう。

(ウェアラブルとなりつつあるスマートフォンを使って、やろうと決めた行動を習慣化しましょう！)

実施状況はお互いの交流画面で見られるようになっています。

行動継続アプリのコンテンツ



1. チームの目標設定

SoftBank 4G 7:04

チーム名： 産学連携機構九州

本日3個のアクションアイテムがあり...

レベル： 初期レベル

チーム力診断結果を見る

チームビジョン：

最高のチームを目指しましょう

チーム目標：三ヶ月後

全員の誕生日を知ること。

チーム目標：二週間後

半数の出身地を知ること。

チーム メンバー アクションプラン 交流

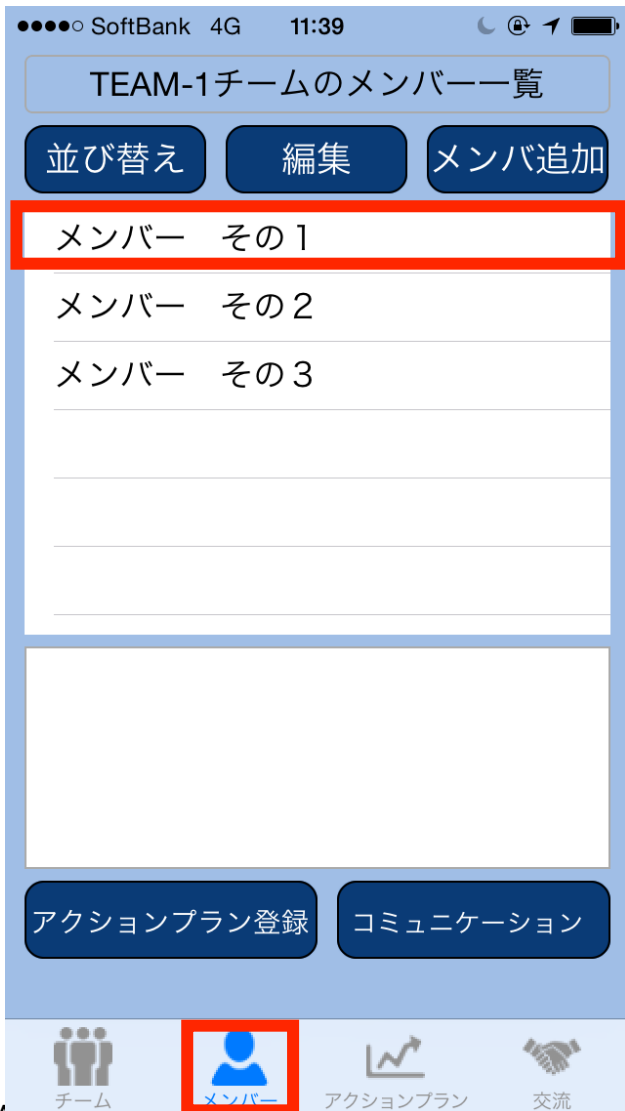
アクションプランで登録をした今日実施する
アクションアイテム数が表示される

別のツールで実施をした自分の
「チーム力のレベル」が表示される
(チーム力診断を実施した場合です。)

「チームビジョン」および「チーム目標」
を入力する
チーム目標は、3カ月と2カ月後の目標

2. メンバー情報 (1/5)

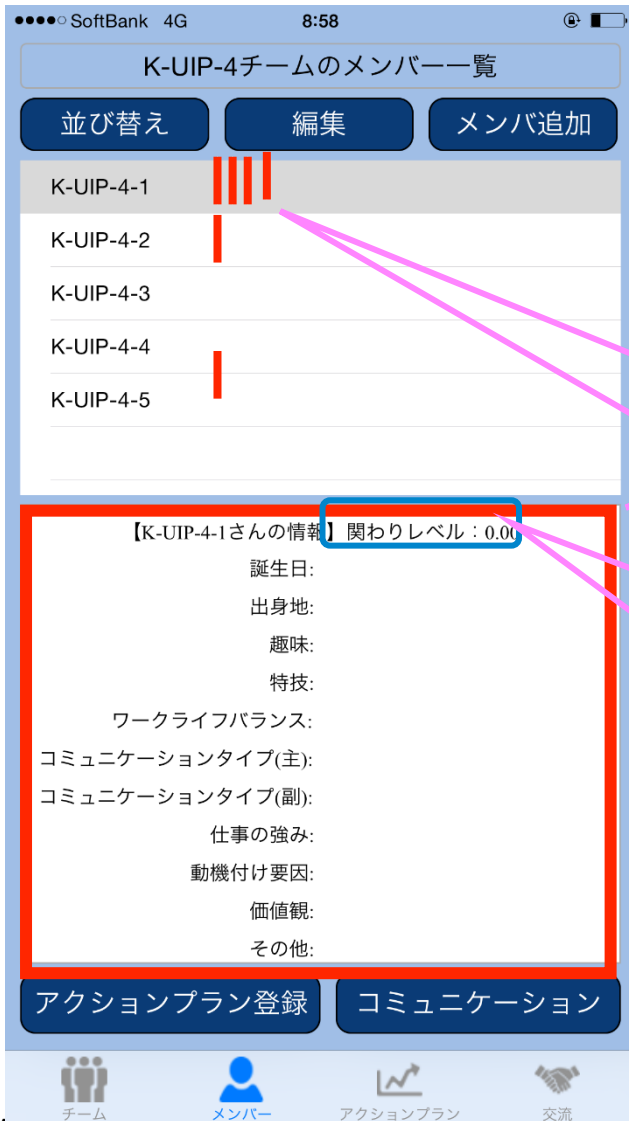
「メンバー」画面



1 チームのメンバー名を登録する

2. メンバー情報 (2/5)

「メンバー」画面



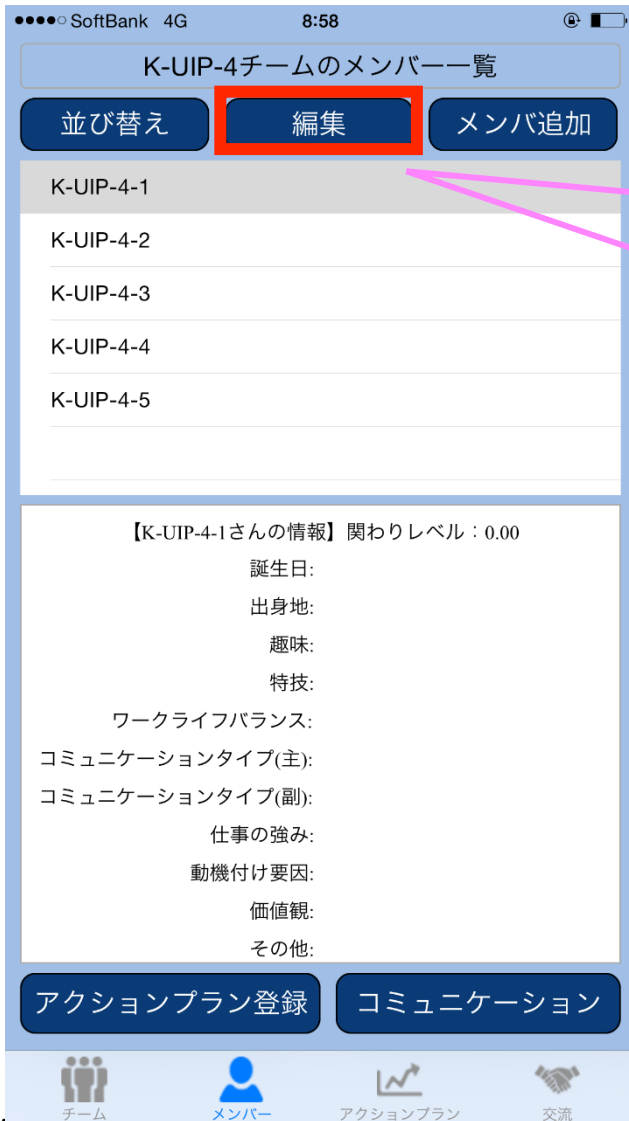
2

【メンバー情報の表示】
メンバーが選択されると、下の画面に
情報が表示される

メンバー情報を登録できたら、
メンバーとの関わりレベルアップ。
レベルが目盛りで表示される

2. メンバー情報 (3/5)

「メンバー」画面



3

【メンバー情報の登録】
「編集」ボタンを押すと、メンバー情報の登録画面に移動します。

2. メンバー情報 (4/5)

「メンバー情報」登録画面

SoftBank 4G 8:58

K-UIP-4

メンバーの情報を編集します。

名前: K-UIP-4-1

誕生日:

出身地:

趣味:

特技:

ワークライフバランス:

コミュニケーションタイプ(主):

コミュニケーションタイプ(副):

仕事の強み:

動機付け要因:

価値観:

その他:

削除 中止 保存

以下の情報を登録する

- 誕生日
- 出身地
- 趣味
- 特技
- ワークライフバランスの取り方
- コミュニケーション・タイプ
- 仕事の強み
- モチベーションを高める 動機付け要因
- 大切にしている価値観

2. メンバー情報 (5/5)

「メンバー」画面②

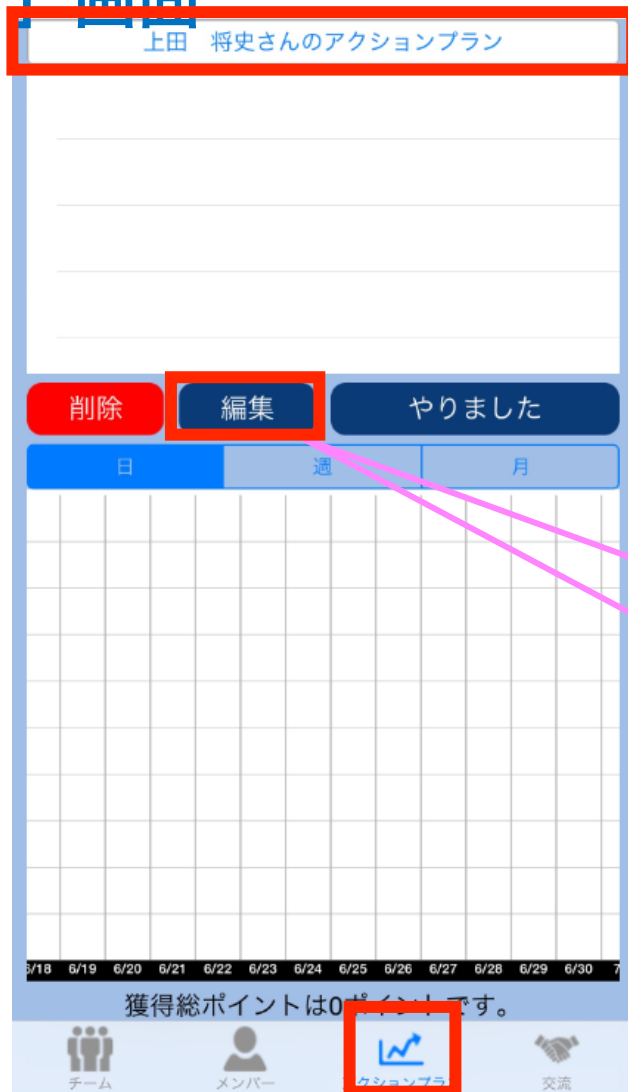
The screenshot displays the 'Members' screen for the 'HK-KJ-Cd' team. At the top, there's a title 'HK-KJ-Cdチームのメンバー一覧' and three buttons: '並び替え', '編集', and 'メンバ追加'. Below this is a list of members: 野中 陽一, 広瀬 勝彦, and 中村 浩章 (highlighted). A bottom navigation bar includes 'アクションプラン登録', 'コミュニケーション', 'チーム', 'アクションプラン', and '交流'. The 'コミュニケーション' button is highlighted with a pink box, and a pink arrow points from it to the communication interface on the right. The communication interface shows a header '中村 浩章さんとの会話です。', a text input area, and buttons for '録音', '再生', and '削除'. A '中止' button is at the bottom of the interface.

メンバーを選択し、
「コミュニケーション」
を押すと
会話が録音できます。

3. アクションプラン (1/3)

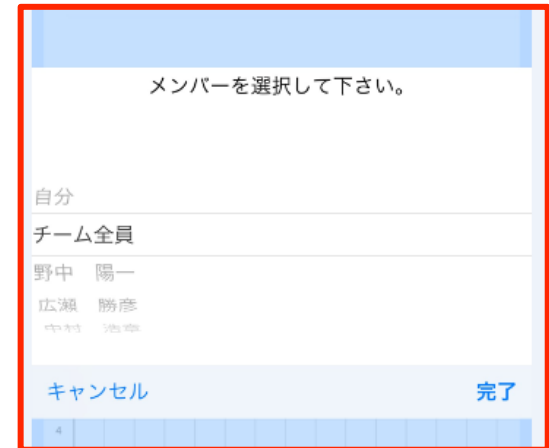
毎日の習慣化したいアクションプランを登録する

アクションプラン 画面



【アクションプラン実行の対象者
を選択】

アクションプランは、自分自身のアクションプランと自分が
メンバーに対して行うアクションプランと別々に登録出来
る



【アクションプラン実行の対象者
を選択】

- ・ 「編集」 ボタンを押す。

「アクションプラン」入力方法 (2/3)

「アクションプラン」登録画面

上田 将史さんのアクションプランを登録します。

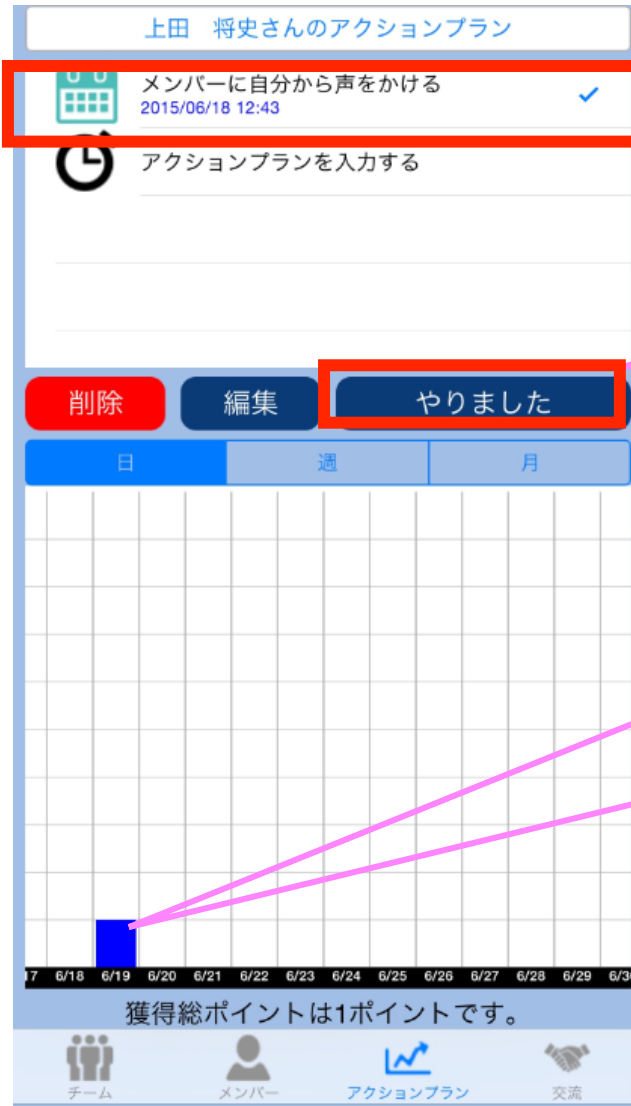
| | | |
|----|----|--------|
| 毎日 | 期限 | 毎日挨拶する |
| 毎日 | 期限 | |
| 毎日 | 期限 | |
| 毎日 | 期限 | |
| 毎日 | 期限 | |
| 毎日 | 期限 | |
| 毎日 | 期限 | |
| 毎日 | 期限 | |
| 毎日 | 期限 | |
| 毎日 | 期限 | |
| 毎日 | 期限 | |
| 毎日 | 期限 | |

リセット 中止 保存

【アクションプランの登録】
空欄をタッチして、文字入力できる状態にしたら、アクションプランを入力する
毎日やることか、いつまでにやれば
いいことか、2つの種類を登録できる

「アクションプラン」入力方法 (3/3)

「アクションプラン」画面

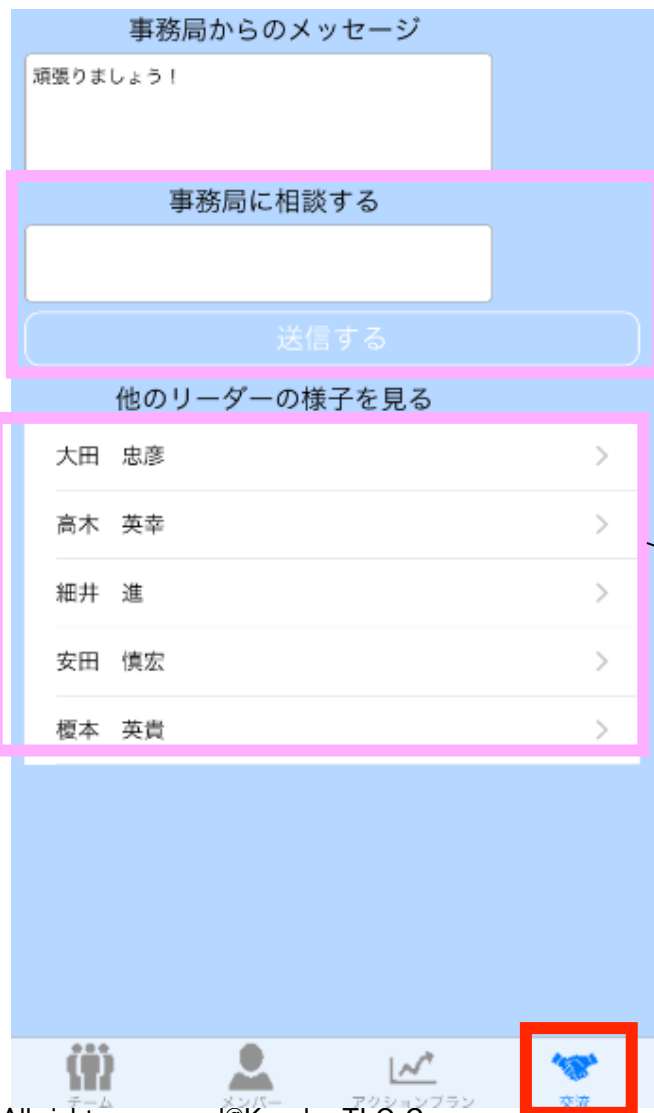


実行したら、アクションプランのやりましたを押す。

アクションプランを実行できたら、ポイントがゲットできる。獲得したポイントの分、棒グラフは伸びる。

4. 「交流」画面

「交流」画面



分からないことがあったら、そのままにせず、**アプリ運営者に「相談する」機能がある。**

一緒にやっている
他のメンバーの実施状況を確認することが出来る。
(メンバーのアクションプランの実行状況)